

Thomas DEBITUS

Né le 02-09-1971 / marié
1, place de la Liberté 34150 Aniane FRANCE
Tél. : 06 24 25 08 42
email : thomasdebitus@gmail.com
Site : www.thomasdebitus.com

EXPERIENCE PROFESSIONNELLE

2007-2009

Réalisation du court métrage « La Petite Planète » (26 minutes)
Formateur référent (dessin animé, illustration et BD) à L'ATELIER (www.atelier-api.com)
Missions de formation à ART-FX (Montpellier)

2006-2007

Réalisation d'un court métrage 3D de 3 minutes "Vertical"
Réalisation du générique du "Festival international des Très courts 2007"
Story board sur un pilote de série animée "My Life Me"
Responsable section 3D (École Supérieure des Arts et Média Montpellier)

2005

Modélisation-animation sur un projet 3D pour le parc Micropolis (CAZA/WATEL)
Enseignant en 3D et BD (École Supérieure des Arts et Média Montpellier)

2004

Layout long métrage "Curious Georges" (Néomis / Universal)
Story-board pilote pour la série animée "Shaolin Kids" (Les Cartooners Associés)
Développements de projets personnels audiovisuels

2003-2001

Layout 2D/3D Walt Disney Feature Animation France (Montreuil)
productions diverses (Jungle Book 2, Destino ...)

1999-2001

Designer 3D, Layout 2D/3D Walt Disney Feature Animation US (Burbank)
sur le film "Treasure Planet" (Management d'une équipe d'assistants)

1999

Designer Layout Walt Disney Feature Animation France sur le film "Kuzko"
(The emperor new groove)

1997-1999

Layout 2D/3D, Walt Disney Feature Animation France sur le film "Tarzan"
Participation à l'élaboration du système informatique « Deep-canvas »

1996-1997 Layout 2D Walt Disney Feature Animation France sur le film "Hercules"

1995-1996 Divers travaux graphiques (Logos, Bande dessinée, Affiches)

1994-1995 Décorateur de Théâtre pour la compagnie « Création Ephémère »

1992-1993

Stage avec Philippe Caza sur la BD « Arkadi »
Illustrations et BD pour la revue «Rumeur» (Montpellier)

FORMATION

1989 Bac A3 dessin

1989-1991 2ème Année Beaux Arts de Toulouse communication

1994 Diplôme décor dessin animé CFT Gobelins

1996 Diplôme Animateur CFT Gobelins

TECHNIQUES

Maya / Zbrush / 3ds Max / Power Animator / After effects / Photoshop

Premiere / Painter

Cubase / Acid / Soundforge

Bonnes connaissances PC hardware

DIVERS

Anglais Parlé couramment

Permis B

passionné de robotique